

A todas las federaciones nacionales de fútbol y confederaciones

Circular n.º 11

Zúrich, 25 de septiembre de 2017
SEC/2017-C201/bru

Aclaraciones de las Reglas de Juego 2017/18

Tras las reuniones recientes de nuestro subcomité técnico y los paneles consultivos técnico y futbolístico, la junta directiva del IFAB aprobó las siguientes aclaraciones de las Reglas de Juego 2017/18, que entran en vigor con efecto inmediato:

MODIFICACIONES EN LAS REGLAS DE JUEGO

SUSTITUCIONES

- el número de sustituciones autorizadas a cada uno de los equipos es de un máximo de 5, excepto en las categorías juveniles, donde el número máximo será establecido por la federación nacional de fútbol, la confederación o la FIFA.

Explicación

La revisión de las Modificaciones pretendía aumentar la participación, pero la redujo de manera no intencionada en algunos países que permitían ya más de cinco sustituciones en las categorías juveniles; con esta aclaración, se permite realizar más de cinco sustituciones en estas categorías.

REGLA n.º 4: EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

ESLÓGANES, MENSAJES, IMÁGENES Y PUBLICIDAD

Las siguientes pautas (que pasarán a formar parte de la Regla n.º 4 en 2018/19) tienen por objeto ayudar a los organizadores de las competiciones, a las federaciones nacionales, a las confederaciones y a la FIFA a determinar todo aquello que puede mostrarse en el equipamiento de los jugadores.

Principios

- La Regla n.º 4 se aplica a todo el equipamiento de jugadores, suplentes y jugadores sustituidos, prendas de ropa incluidas; sus principios también serán de aplicación para todos los oficiales presentes en el área técnica.
- En general, está permitido dejar visibles los siguientes elementos:
 - el número del jugador, su nombre, el escudo o logotipo de su equipo, eslóganes o logotipos de iniciativas que fomenten el fútbol, el respeto y la integridad, así como la publicidad autorizada por las reglas de la competición o las de la federación nacional, la confederación o la FIFA;
 - los datos relativos al partido en disputa: equipos, fecha, competición, lugar de celebración.
- Los eslóganes, mensajes e imágenes permitidos deben limitarse a la parte frontal de la camiseta, a las mangas o al brazalete.
- En algunos casos, el eslogan, el mensaje o la imagen solamente puede aparecer en el brazalete de capitán

Interpretación de la regla

Para decidir sobre la autorización de un eslogan, un mensaje o una imagen, se debe tener en cuenta la **Regla n.º 12 (faltas y conducta incorrecta)**, la cual estipula que el árbitro tome medidas contra aquellos jugadores:

- que empleen un lenguaje ofensivo, denigrante o injurioso o gestos de la misma naturaleza;
- que gesticulen o actúen de forma provocadora, vejatoria o desafiante.

No se permitirá ningún eslogan, mensaje o imagen que corresponda a una de estas categorías

El carácter «religioso» y «personal» se define con relativa facilidad, pero el «político» es menos claro; en cualquier caso, no se permitirán eslóganes, mensajes o imágenes relacionadas con lo siguiente:

- personas —incluso ya fallecidas—, a menos que formen parte del nombre de la competición oficial;
- partidos, organizaciones, grupos, etc., locales, regionales, nacionales o internacionales;
- gobiernos locales, regionales, nacionales o internacionales, o cualquiera de sus ministerios, instituciones o funciones;
- organizaciones de carácter discriminatorio;
- organizaciones cuyos fines o actos puedan resultar ofensivos para la mayoría;
- actos o acontecimientos de carácter específicamente político.

Al conmemorar un acontecimiento nacional o internacional significativo, se deberán respetar las sensibilidades del equipo adversario, de su afición y del público en general.

Las reglas de la competición pueden contener otras restricciones o limitaciones, especialmente en lo relativo al tamaño, el número y la posición de los eslóganes, los mensajes y las imágenes autorizados. Se recomienda que las controversias relativas a todos ellos se resuelvan antes del inicio de un partido o competición.

REGLA n.º 11: EL FUERA DE JUEGO

Al determinar una posición de fuera de juego, deberá tomarse como referencia el primer punto de contacto del balón.

Explicación

Esta definición es necesaria, ya que en el VAR se utiliza la cámara lenta, que permite diferenciar de forma apreciable entre el primer y el último contacto con el balón cuando se produce el pase.

REGLA n.º 12: FALTAS Y CONDUCTA INCORRECTA

INFRACCIÓN CONTRA UN COMPAÑERO DE EQUIPO (O SUSTITUTO O MIEMBRO DEL CUERPO TÉCNICO DEL EQUIPO)

Si un jugador comete una infracción contra un jugador, sustituto o miembro del cuerpo técnico de su propio equipo mientras el balón está en juego, será:

- infracción en el terreno de juego: tiro libre directo (o tiro penal);
- infracción fuera del terreno de juego: tiro libre indirecto en la línea de demarcación más cercana a la infracción, si el árbitro detiene el juego para amonestar (tarjeta amarilla) o expulsar (tarjeta roja) al jugador.

DOS INFRACCIONES SIMULTÁNEAS O CONSECUTIVAS

Cuando se cometen dos infracciones merecedoras de tarjeta amarilla (aunque sea a escasa distancia entre ellas), deberá amonestarse en dos ocasiones al jugador (dos tarjetas amarillas), por ejemplo si este:

- entra en el terreno de juego sin el permiso requerido y comete una entrada temeraria o detiene un ataque prometedor con una falta o mano, etc.

TOCAR EL BALÓN CON LA MANO

Lanzar un objeto es una infracción que se castigará con tiro libre directo (no equivalente a la infracción de tocar el balón con la mano), así que el guardameta que lance un objeto que impacte con el balón o con un adversario en su propia área de penalti será sancionado con un tiro penal y amonestado (tarjeta amarilla) o expulsado (tarjeta roja).

GLOSARIO

PASAR

- El balón es pateado cuando entra en contacto con el pie o el tobillo de un jugador

Explicación:

Se especifican aquí las partes del cuerpo utilizadas para golpear el balón (especialmente al pasar el balón al guardameta, etc.). Con las canillas, las rodillas o cualquier otra parte del cuerpo se puede «jugar» el balón más que «pasarlo».

Las Reglas de Juego son una herramienta crucial para que el fútbol, desde las categorías inferiores hasta las de élite, sea un deporte limpio, divertido y fácil de practicar por todo aquel que lo desee. El IFAB se esforzará por garantizar que las Reglas de Juego favorezcan y preserven la naturaleza, la equidad y la integridad del fútbol.

Muchas gracias por su atención. En caso de dudas o preguntas, estamos siempre a su entera disposición.

Atentamente,
IFAB

Lukas Brud
Secretario

